

NoFAT

Beigesteuert von ARVNix
Monday, 30. November 2009
Letzte Aktualisierung Wednesday, 23. December 2009

NoFat - von Sven

NoFAT Zugriff auf SDCard sind erst Anfänge gemacht worden.

Warum NOFAT? FAT bracht einen dicken MEGA32 besser Mega 128 zum Speichern der Daten sowie die Verwaltung dieser (>1K RAM)

Das NoFAT Programm soll es ermöglichen das auf der SDCARD zugegriffen werden kann wenn Wondows im Spiel ist.
Sonst würde die Karte unter Windows nicht als Fomatiert erkannt und möchte diese Karte Formatieren, die so schön mit Daten gefüllt wurde.

Desweiteren braucht man keinen dicken Mega mehr und sollte dann auch ein kleinere reichen.

Weiteres und bei Fragen